

EVDE OYNANABİLECEK OYUNLARA ÖRNEKLER

Veli Bilgi notu...

HİKAYE ANLATMA

Çocuğa bir hikaye okunur. Ardından aklında kalanları ifade etmesi beklenir. Alternatif bir yol olarak, kendisi kahramanların yerinde olsaydı nasıl davranabileceği sorulabilir. Bu oyun, zihinsel bir pratik yapma fırsatı verdiği gibi dil gelişimine katkıda bulunur.

41 ÇUBUK OYUNU

41 çubuk oyunu en az 2 kişi ile oynanan oyunda diğer çubukları kıpırdatmadan çubuk almak ana amaçtır. Bunu başaran ve en çok çubuk alan oyunu kazanır. Çubuğu alırken kıpırdatan sırayı rakibine kaptırır. Zevkli bir oyundur.



İSİM, ŞEHİR, BİTKİ, HAYVAN OYUNU

Önce bir tablo çizersin bu tabloya İsim, şehir, hayvan, bitki, eşya, artist ve sonuna not yazarsın bir kişi içinden alfebeyi sayar yanındaki kişi ona dur değince sayan kişi durur kaldığı harfi söyler bununla ilgili İsim, şehir bitki hayvan eşya artist bulunur eğer doğru bulduysan sana 10 puan gelir. .eğer karşıdaki bir soruyu boş bırakırsa ya da yanlış yazarsa, sen yazarsan onun da 10 puanı sana geçer ve toplam 20 puanın olur. sen boş bırakırsan senin 10 puanın ona geçer. Ama ikiniz de aynı şeyi yaparsanız yani mesela isim yerine ikinizde a harfinden Ayşe yazanız ikiniz de 5 puan alırsınız.

"BENDEKİ FARKLILIK NE?" OYUNU

Bu oyun istediğiniz zaman istediğiniz yerde oynayabileceğiniz, çocuğunuzun hafıza ve gözlem gücünü test eden bir oyun. Çocuğunuza bir iki dakika sizi incelemesini söyleyin, sonra odadan çıkıp görüntünüzde bir şeyler değiştirin. İçeri girin ve çocuğunuza sizdeki farklılığın ne olduğunu sorun. Küçükler için bu farklılığı belirgin tutun, çorabınızı çıkarın, bir şapka giyin ve çıkarın, gömleğinizi ters giyin, bir ceket giyin. Basit ve belirgin farklılıklardan başlayarak daha ayrıntılı küçük farklılıklara (gömleğinizin bir düğmesini açmak, parmağınıza bir yüzük takmak, çorabınızın ucunu kıvrırmak, yüzünüze ufak bir nokta çizmek gibi) doğru bir sıra izleyin. Çocuklarınıza da değişme fırsatı verin. Oyunda tahmin eden ve tahmin edilen rollerini değiştirin. Bu oyunu kendinizde bir şeyleri değiştirerek oynayabileceğiniz gibi, çocuğunuzun gözlerini kapatarak odadaki eşyaların yerlerini değiştirerek de oynayabilirsiniz. Bu oyun çocuklardaki dikkati ve ayrıntılı gözlem becerisini geliştirir. Bu nedenle bu oyunlar bir kerelik oyunlar değildir. Ara ara oynayın. Oyunlarda ortam ve kapsam değişikliğini her zaman yapabilirsiniz. Bu oyunları özellikle babayla ya da anne ve babayla beraber oynamaya çalışın.

SİNEMA GÜNÜ

Haftada bir ya da ailenin tercihihine göre daha fazla olmak üzere, çocuğun yaşına uygun bir film alınarak evde izlenebilir ve o gün "Sinema Günü" ilan edilebilir. Daha sonra da yaşına uygun olarak çocukla filmin senaryosu tartışılıp, eleştirilebilir. Kendisi senarist ve yönetmen olsaydı filmin kurgusunu nasıl yapardı gibi bir sohbe girilebilir. Ya da kendisine bir film yapma imkanı verilseydi, nasıl bir film yapardı gibi hayal dünyasına yönelik sorular sorulabilir.

KÂĞIT VE KALEMLE OYNANAN ÇOCUK OYUNLARI

"SOS", kâğıt kalemle oynanan en basit oyunlardan biridir. İki oyuncuyla oynanır. Kâğıda karşılıklı dört çizgi çizilir ve ilk oyuncu karelerden birine bir "çarpy", öbürü ise başka bir kareye bir "sıfır" koyar. Oyun böylece sürer ve oyuncular dikey, yatay ya da çapraz sırada üç çarpy ya da üç sıfır elde etmeye çalışırlar.





KAŞIK EĞLENCESİ OYUNU

YA EĞER? AİLE OYUNU ETKİNLİĞİ

Bu etkinlik çocuğun hayal gücünü ve muhakeme etme becerisini geliştiren bir etkinliktir. Bu oyun çocuğun yaşam içinde kazandığı deneyimlere dayanıyor. Çocuğunuza sorun. "yaşam nasıl olurdu, eğer....." "İnsanlar uçabilseydi, otobüse nasıl binerdiniz?" "İnsanlar uçabilseydi nelere ihtiyaç duymazdık(örnek: merdiven), hava yollarında işe giden insanlar yüzünden trafik sıkışıklığı mı yaşanırdı?" "Dünya tersine dönse ve biz baş aşağı yürüseydik. Sabununuzun sabunluktan yere düşmesini nasıl engellerdiniz? Ya bezelyelerinizin tabaktan düşmesini, yataktan düşmeyi?" "Güneş hiç batmasaydı? Uyuma zamanının geldiğini nasıl bilecektik? Ya da kalkma zamanının? Ayın nerede olduğunu?" "İnsanlar evcil hayvan, köpekler kediler onların sahipleri olsaydı?" "Bulutlardan yağmur ve kar yerine yiyecek düşseydi?" "Hayatta her şey tek renk olsaydı ne olurdu?" Kulaklarımız olmasaydı ne olurdu? Dişlerimiz olmasaydı ne olurdu? Karıncalar araba büyüklüğünde olsaydı ne olurdu? vb. var olan nesnelerin olmadığı durumları düşünmelerini ve muhakeme yürütmelerini sağlayın. Bu oyunlar bir kerelik oyunlar değildir. Ara ara oynayabilirsiniz.

Malzeme: Kaşık ve tenis topu. Amaç: görsel algı ve dikkat gelişimi

İster tek isterseniz bir grup çocukla bu oyunu oynayabilirsiniz. Yapılacak şey, basit bir kaşığın içine masa tenisi topunu koyup elinizde bu kaşıkla evin içinde dolaşmak. Bu oyunda kuralları adım adım zorlaştırabilirsiniz. Örneğin çocuğunuz belli bir rota izleyerek evin içinde topu düşürmeden dolaşabiliyorsa oyunda farklı kurallar oluşturabilirsiniz. Ona engelli bir pist hazırlayabilir, ya da kitabı bir masadan diğerine taşımak, kapıyı ya da bir çekmeceyi açıp kapamak, başına hafifçe dokunmak gibi boşta kalan eliyle yapabileceği işlerin listesini verebilirsiniz. çocuk ustalaştıkça mama kaşığı ya da ilaç kaşığı gibi malzemelerle kaşığı küçültebilirsiniz. Siz çocuğunuzla oynarken kaşık yarışları yapılabilir. Daha sonra tekrar oynayabilirsiniz.

"YANLIŞIMI BUL" OYUNU

Malzeme: resimli hikaye kitapları ve boncuklar ya da düğmeler vb.

Amaç: bellek ve dikkat gelişimi, süreci takip edebilme ve dinleme becerileri

Önce oyunun bitmesi için sahip olunması gereken boncuk sayısı belirlenir. Oyunculardan biri bir hikayeyi okumaya ya da anlatmaya başlar. Diğer oyuncular dikkatle dinlerler. Okuyan anlatan kişi hikayenin bazı yerlerinde bilinçli hatlar yapar. Örnek: kuzu yerine muz, horoz yerine soroz, gidiyor yerine geliyor gibi. Diğer oyuncular yapılan yanlışları bulup diğerlerinden önce söylemeye çalışır. Yanlış ilk bulan ve söyleyen oyuncuya bir boncuk verilir. Doğrusunu söylemesi de istenir. Boncuk sayısı önceden belirlenen sayıya ulaşan çocuk oyunu kazanır. Anne babalar bir hikayeyi okuyabilirler çocuklar da resimlerinden anlatabilirler. Yanlış sözcükleri tüm hikayeye serpiştirin. Başlangıçta rahat bulabileceği kolay kelimelerde hata yapın.



RESİM/ŞEKİL ÇİZME OYUNU

Malzeme: Kağıt ve kalem.

Amaç: Dikkati ve belleği kuvvetlendirme, küçük kas gelişimini destekleme.

Oyuncular bir masa etrafında oturur ve oyunda kaç tur döneleceği belirlenir. Tur demek her oyuncuya kaç sıra geleceği anlamına gelir. Oyunu başlatan kişi, diğer kişilere göstermeden bir şekil çizer. Çizdiği şekli oyunculara gösterir. 10-15 saniye sonra şekli kapatacağını ve şekli çizmelerini isteyeceğini söyler. Şekil kapanır ve diğer oyuncular şekli çizerler. Oyuncuların çizmesi bitince, gösterilen şekil ile oyuncuların çizdiği şekiller yan yana konur ve farklılıklar bulunur. Her farklılık için 1 puan verilir. Oyun dönüşümlü olarak diğer oyuncuların da şekil çizmesiyle devam eder. Oyun sonunda en fazla puan alan oyunu kaybeder. Aldıkları puan sayısına hayvan sesi çıkarmaları, şarkı söylemeleri vb. kaybetme bedeli olarak konulabilir. (Başlangıçta karmaşık şekiller çizmeyin. Hatırlaması kolay şekiller uygundur. Eksik çizimler olduğunda çocuğu eleştirmeyin. Bunlar aşama aşama düzelecektir. Çocuğunuz şekilleri hatırlamakta ve çizmekte zorluk yaşıyorsa siz de bilerek hatalar yapın. "Bir daha ki sefere daha dikkatli olacağım" gibi mesajlar verebilirsiniz. Amaç mükemmel yapımları değil denemeleri ve çaba harcamalarıdır. Bu ilkeyi asla unutmayın. Oyunlara mizahı ve eğlenceyi katmayı ihmal etmeyin.)